



# YUNUS EMRE YILMAZ

## YAZILIM MÜHENDİSİ

[yunusemreylmz@outlook.com.tr](mailto:yunusemreylmz@outlook.com.tr)

+90 538 233 14 36

[www.yunusemreyilmaz.com](http://www.yunusemreyilmaz.com)

Samsun / Türkiye

### EĞİTİM

#### Fırat Üniversitesi

Yazılım Mühendisliği

2018 - 2023

Ortalama: 2.76

### BECERİLER

- C#
- Python
- PHP
- HTML
- CSS
- Java
- JavaScript
- Ardunio
- C++
- MatLab
- Bootstrap
- SQLite
- MSSQL
- MySQL

### DİLLER

- İngilizce *Orta-Düşük*

### HAKKIMDA

Fırat Üniversitesi Yazılım Mühendisliği bölümü mezunuyum. Grup çalışmasına yatkın, öğrenmeye açık ve hevesliyim. Bilgi sistemleri, veri analizi, robotik kodlama, web programlama vb. birçok alanda projeler geliştirdim. Eğitim hayatım boyunca algoritma kurma ve kodlama konusunda kendimi geliştirdim. Başarılı yazılım tasarım modellerinden en uygun olanı seçmeyi ve uygulamayı öğrendim. Birçok grup çalışmasında yer edindim ve iş bölümlü bir şekilde çalışmaya alıştım.

### İŞ GEÇMİŞİ

#### STAJYER (.NET DEVELOPER)

İnosens Bilişim / Kocaeli / Temmuz 2022 - Eylül 2022

- Zorunlu Yaz Stajı sürem boyunca özel bir kurum için Hızlı Okuma Eğitimi Uygulamasını geliştirdim ve tamamladım. Projeyi C# dilinde geliştirdim. SQL server ile oluşturulmuş veri tabanında bulunan metinler ve kelimeler gerekli egzersizler için kullandım. Uygulama içeriği; blok okuma tekniği egzersizi, göz egzersizleri, refleks egzersizleri ve hızlı okuma antrenmanlarından oluşmaktadır.

#### STAJYER (WEB DEVELOPER)

Artı Partners / Samsun / Mart 2023 - Haziran 2023

- Zorunlu İş Yeri Eğitimi sürem boyunca HTML, CSS, JavaScript, Bootstrap ve PHP yeteneklerimi geliştirdim. Grup projelerinin yanı sıra manuel testlerde de görev aldım. PHP dilini kullanarak iki adet e-ticaret sitesi ve gelir-gider takibi için kullanmak amaçlı webview mobile app uygulaması geliştirdim.

### SERTİFİKALAR

#### ALGORİTMA TASARIMI

BTK Akademi

# PROJELERİM

## OYUN TANITIM WEB SİTESİ

2021

- Fırat Üniversitesi Yazılım Mühendisliği Bölümü, Web Tasarım ve Programlama dersi kapsamında Prof. Dr. Ekran TANYILDIZI danışmanlığında kullanıcı işlemlerini barındıran, ön panel ve admin paneli bulunan Oyun Tanım Web Sitesi tamamlanmıştır. Proje Asp.Net Core teknolojisi ile C# dili ile geliştirilmiştir.

## MERMER SINIFLANDIRMA WEB SİTESİ

2022

- Fırat Üniversitesi Yazılım Mühendisliği Bölümü, Yazılım Mühendisliği Güncel Konular dersi kapsamında Doç. Dr. Fatih ÖZKAYNAK danışmanlığında mermer görsellerinin renklerine ve cinslerine göre sınıflandırılmasını ve analiz edilmesini sağlayan Mermer Sınıflandırma Web Sitesi tamamlanmıştır. Proje Python, Django ile geliştirilmiştir.

## PERSONEL TAKİP UYGULAMASI

2023

- Personel takip işlemleri için kullanılmak üzere, OOP kavramlarına mümkün olduğunca sadık kalmaya çalışılarak Windows form uygulaması geliştirilmiştir. Yapılan tüm operasyonlar classlar marifeti ile gerçekleştirilmiştir. Uygulama birden fazla veri tabanı ile çalışmaktadır. SQLite ve Microsoft SQL Server veri tabanları kullanılmıştır. Proje C# dilinde geliştirilmiştir.

## KAHVE MAKİNASI

2021

- Fırat Üniversitesi Yazılım Mühendisliği Bölümü, Yazılım Mühendisliği Mikroişlemciler ve Programlama dersi kapsamında Prof. Dr. İBRAHİM TÜRKOĞLU danışmanlığında Kahve Makinası projesi tamamlanmıştır. Proje, Arduino dili ile geliştirilmiştir.

## AES-SHA3 KOMBİNASYONLU VERİ ŞİFRELEME WEB SİTESİ

2022

- Fırat Üniversitesi Yazılım Mühendisliği Bölümü, Bitirme Projesi kapsamında Doç. Dr. Fatih ÖZKAYNAK danışmanlığında veri şifrelemek için kullanılmak üzere, 11 milyon veri kullanarak benzersiz ve tahmin edilemez anahtarlar oluşturarak, AES ve SHA3 yardımı ile kullanıcı bilgilerini şifreleyen web sitesi tamamlanmıştır. Proje Python, Django ile geliştirilmiştir.

## KOYU TEMA MESAJ KUTUSU DLL

2023

- Farklı projelerde kullanılmak üzere, DLL yazarak kendi MessageBox benzeri sınıfımı oluşturdum. Karanlık tema mesaj penceresini dizayn ettim. 4 adet buton ve 4 adet ikon seçeneği ile mesaj kutularının isteğe göre şekillendirilmesini ve show() metoduna benzer bir metod ile kullanılmasına olanak sağladım. Proje C# dilinde gerçekleştirilmiştir.